1. Дан одномерный массив из 20 элементов, заполненный случайными числами. Необходимо поменять местами минимальное и максимальное число данного массива.
2. Составить программу записи в файл F1 массива 40 действительных чисел по убыванию, а в файл F2 - по возрастанию. Массив задается в диапазоне от -10 до +10 случайным образом.
3. Создать элемент GroupBox, в <GroupBox.Header>, задать подходящий контейнер, добавить элемент Image и TextBlock.